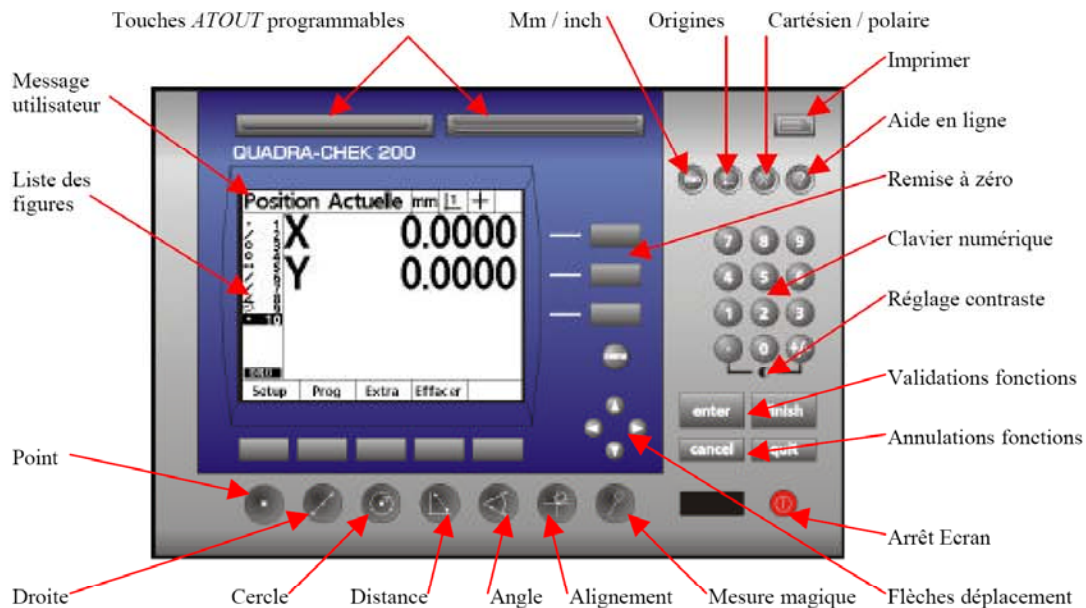


Guide d'utilisation de poche

QC 200



Alimentation

Branchez le cordon électrique sur le secteur (220volts). Afin de mettre l'appareil sous tension, commutez l'interrupteur, situé à l'arrière du coffret, sur I.

Lorsque le logo QUADRA-CHEK apparaît, appuyez sur FINISH.

Soyez prêt à utiliser le QC 200

L'utilisation du QC 200 est très simple. Il faut appuyer sur une touche de mesure (ex. Mesure d'un POINT), positionner le réticule de l'écran de l'appareil de mesure sur l'arête de la pièce, valider les points en appuyant sur la touche ENTER, puis finir l'action de mesure en appuyant sur la touche FINISH. Vous pouvez supprimer des points validés en appuyant sur CANCEL ou annuler une fonction en appuyant sur la touche QUIT.

Le QC 200 utilise toujours la même méthodologie :

- Appuyer sur la touche de mesure
- Valider les points avec ENTER
- Finir la mesure avec FINISH

A chaque étape de l'utilisation, un message utilisateur est affiché en haut à gauche de l'écran. N'oubliez pas de le regarder afin de suivre les différentes informations lors de l'utilisation du QC 200.



Alignement de la pièce (en 2 pts minimum)

Pour dégauchir une pièce, il faut mesurer une droite en 2 points ou plus.

Appuyez sur la touche ALIGNEMENT (SKEW),

Déplacez le réticule de l'écran sur le début de la droite à mesurer,

Appuyez sur la touche ENTER,

Déplacez le réticule sur le deuxième point de la droite,

Appuyez sur ENTER,

Appuyez sur FINISH pour finir la mesure. Un petit rectangle apparaît à coté de l'affichage X et Y.

Pour annuler un alignement, appuyez sur la touche menu, ensuite sur la touche Effacer, située en bas de l'écran, puis appuyez sur Eff Alg.

Régler l'origine

Pour mettre la visu à zéro, il faut appuyer sur les touches remise à zéro, situées à droite des chiffres, de l'axe correspondant.

Vous pouvez mettre à zéro sur un point mesuré ou sur le centre d'un cercle mesuré.

Utilisez les flèches haut et bas pour vous déplacer dans la liste des figures et vous positionner sur le point ou le cercle choisi.

Appuyez sur les touches remise à zéro à droite des valeurs X et Y.

L'origine de la pièce est maintenant le point ou le cercle choisi.



Mesurer un point (en 1 pt minimum)

Appuyez sur la touche POINT,

Déplacez le réticule de l'appareil de mesure sur le point à mesurer,

Appuyez sur ENTER,

Appuyez sur FINISH,

Le point apparaît dans la liste des figures. Le résultat apparaît à la place de la visualisation sur l'écran (X, Y position du point par rapport au point d'origine zéro).



Mesurer une droite (en 2 pts minimum)

Appuyez sur la touche DROITE (LINE),

Déplacez le réticule de l'appareil sur le début de la droite à mesurer,

Appuyez sur ENTER,

Répétez l'opération pour entrer d'autres points sur la droite,

Appuyez sur FINISH pour finir la mesure.

La droite apparaît dans la liste des figures. Le résultat apparaît à la place de la visualisation sur l'écran (X, Y coordonnées du centre de la droite et \angle l'angle de la droite par rapport au dégauchissage de la pièce).



Mesurer un cercle (en 3 pts minimum)

Appuyez sur la touche CERCLE (CIRCLE),

Déplacez le réticule de l'appareil de mesure sur l'arête du cercle,

Appuyez sur ENTER,

Répétez l'opération sur le périmètre du cercle,

Appuyez sur FINISH pour finir la mesure.

Le cercle apparaît dans la liste des figures. Le résultat apparaît à la place de la visualisation sur l'écran (X, Y coordonnées du centre du cercle et D le diamètre).



Mesurer une distance (en 2 pts minimum)

Appuyez sur la touche DISTANCE,

Déplacez le réticule de l'appareil de mesure sur la première arête,

Appuyez sur ENTER,

Déplacez le réticule de l'appareil de mesure sur la deuxième arête,

Appuyez sur ENTER,

Appuyez sur FINISH.

La distance apparaît dans la liste des figures. Le résultat apparaît à la place de la visualisation (X, Y distance décomposée et L distance totale).



Mesurer un angle (en 4 pts minimum)

Un angle se mesure entre deux droites.

Appuyez sur la touche ANGLE.

Déplacez le réticule sur le début de la première droite à mesurer,

Appuyez sur ENTER,

Déplacez le réticule sur la fin de la première droite à mesurer,

Appuyez sur ENTER,

Appuyez sur FINISH,

Le calculateur se remet en attente de points,

Déplacez le réticule sur le début de la deuxième droite à mesurer,

Appuyez sur ENTER,

Déplacez le réticule sur la fin de la deuxième droite à mesurer,

Appuyez sur ENTER,

Appuyez sur FINISH.

L'angle apparaît dans la liste des figures. Le résultat apparaît à la place de la visualisation (X, Y coordonnées du sommet de l'angle et \angle l'angle entre les 2 droites).



La mesure magique

La mesure magique permet de simplifier la mesure. Vous entrez les points dans le **QC 200**, et il vous donne le résultat de votre mesure.

Appuyez sur la touche **MESURE MAGIQUE (MAGIC)**,

Déplacez le réticule de l'appareil de mesure sur la forme à mesurer,

Appuyez sur **ENTER**,

Validez autant de points que vous souhaitez sur la forme à mesurer avec la touche **ENTER**.

Appuyez sur **FINISH** pour finir la mesure.

Le résultat de la mesure apparaît dans la liste des figures. Le calculateur trouve, en fonction des points validés, un point, une droite ou un cercle.

La figure apparaît dans la liste des figures.

Construire une figure

Il est possible de construire une figure à partir de figures déjà mesurées. Par exemple, pour mesurer un point, vous pouvez sélectionner deux droites sécantes et obtenir les coordonnées du point d'intersection. C'est une construction de figure.

Appuyez sur la touche **POINT**,

Appuyez sur la touche **Contr.** en bas de l'écran,

Utilisez les flèches haut et bas pour vous déplacer dans la liste des figures et vous positionner sur la première droite choisie,

Appuyez sur **ENTER**. La marque **V** remplace le symbole de la droite,

Utilisez les flèches haut et bas pour vous déplacer dans la liste des figures et vous positionner sur la deuxième droite choisie,

Appuyez sur **ENTER**. La marque **V** remplace le symbole de la droite,

Appuyez sur **FINISH**.

Le point apparaît dans la liste des figures. Le résultat apparaît à la place de la visualisation sur l'écran (X, Y position du point d'intersection par rapport au point d'origine zéro).

La liste des constructions possibles se trouve ci-contre.

Créer une figure

Il est possible de créer une figure en entrant les valeurs par le clavier numérique. Par exemple, pour créer un cercle :

Appuyez sur la touche **CERCLE (CIRCLE)**,

Appuyez sur la touche **Créer** en bas de l'écran,

Donnez la valeur X (position du centre) avec le clavier numérique,

Appuyez sur **ENTER**,

Donnez la valeur Y (position du centre) avec le clavier numérique,

Appuyez sur **ENTER**,

Donnez la valeur R (rayon) avec le clavier numérique,

Appuyez sur **FINISH**.

Le cercle apparaît dans la liste des figures. Le résultat apparaît à la place de la visualisation sur l'écran (X, Y coordonnées du centre du cercle et D le diamètre).

Effacer une figure

Il est possible d'effacer une figure inutile.

Utilisez les flèches haut et bas pour vous déplacer dans la liste des figures et vous positionner sur la figure à effacer.

Appuyez sur la touche **CANCEL**,

Un message apparaît sur l'écran,

Appuyez sur **Oui** en bas de l'écran.

La figure est effacée.

Effacer toutes les figures

Afin de commencer une nouvelle pièce, il est conseillé d'effacer toutes les figures.

Appuyez sur la touche **menu**,

Appuyez sur la touche **Effacer**, en bas de l'écran,

Appuyez sur **Eff Tt**.

Enregistrer un programme

Le **QC 200** permet d'enregistrer une séquence de mesures sous forme d'un programme. Vous mesurez la première pièce, puis ensuite, le **QC 200** vous guide pour les suivantes.

Pour commencer l'enregistrement :

Appuyez sur la touche **menu**,

Appuyez sur **Prog.** en bas de l'écran,

Appuyez sur **Enreg.** (Enregistrement),

Donnez un numéro de programme avec le clavier numérique. (Ex : 120),

Appuyez sur **OK**, en bas de l'écran.

Commencez à mesurer la première pièce avec les fonctions de mesure.

Pour finir l'enregistrement :

Appuyez sur la touche **menu**,

Appuyez sur **Prog.** en bas de l'écran,

Appuyez sur **Finir**, en bas de l'écran.

Afin d'exécuter le programme :

Appuyez sur la touche **menu**,

Appuyez sur **Prog.**,

Appuyez sur **Execut**, en bas de l'écran.

Il suffit maintenant de suivre les instructions situées en haut à gauche de l'écran dans la fenêtre « Message utilisateur ».

Liste des constructions possibles :

Pour obtenir un point

	Intersection de deux droites	POINT	Deux droites
	Intersection d'une droite et d'un cercle	POINT	Une droite et un cercle
	Intersection de deux cercles	POINT	Deux cercles
	Le point de la droite le plus proche de zéro	POINT	Une droite
	Le point milieu entre deux points	POINT	Deux points
	Le point milieu entre un point et un cercle	POINT	Un point et un cercle
	Un point décalé	POINT	Un point et une distance
	Le point centre d'un cercle	POINT	Un cercle
	Le point moyen	POINT	Plusieurs points
	Projection d'un point	POINT	Une droite et un point

Pour obtenir une droite

	Droite passant par deux points	LINE	Deux points
	Droite bissectrice	LINE	Deux droites
	Droite calculée	LINE	Un point et un angle
	Droite parallèle	LINE	Une droite et une distance
	Droite moyenne	LINE	Plusieurs points ou cercles
	Droite perpendiculaire	LINE	Une droite et un cercle

Pour obtenir un cercle

	Cercle moyen	CIRCLE	Plusieurs points ou cercles
	Cercle décalé	CIRCLE	Un cercle et une distance
	Cercle entre deux droites (cotes sur piges)	CIRCLE	Deux droites et une valeur

Pour obtenir une distance

	Distance entre deux points	DISTANCE	Deux points
	Distance entre deux cercles	DISTANCE	Deux cercles
	Distance entre deux droites	DISTANCE	Deux droites
	Distance entre une droite et un cercle	DISTANCE	Une droite et un cercle

Pour obtenir un angle

	Angle entre deux droites	ANGLE	Deux droites
--	--------------------------	-------	--------------



Ryf AG
Bettlachstrasse 2 · CH-2540 Grenchen
Tel. 032 654 21 00 · Fax 032 654 21 09
ryfag@ryfag.ch · www.ryfag.ch
www.fotoryf.ch

Ryf SA Succursale VD/GE:
Route de Genève 9c
CH-1291 Commugny
tél 022 776 82 28
fax 022 776 82 29